第二届Bit程序设计挑战赛章程

第二届Bit程序设计挑战赛由通院科协计算机部主办。面向对象为通信与信息工程学院大一新生。为保证比赛规范有序进行，特制定本章程。

一、比赛宗旨

本次活动旨在培养同学们对计算机编程的兴趣，同时我们也希望通过举办竞赛活动综合提高学生的程序设计水平、创新水平以及团队协作精神，增强学生参与课外科技活动的积极性，为以后的工程实践打下基础。

二、参赛对象

具有正式学籍的全日制在校2020级本科生，参赛选手以三人组队形式报名参加比赛，参赛学生总数不设上限。

三、比赛时间安排

2020年11月17日 报名系统开放

2020年11月19日 21：00报名截止

2020年11月20日 公布比赛题目

2020年11月20日到12月2日 选手答题

2020年12月2日 20：00提交题目

2020年12月3日到8日 评判提交结果，并评选奖项

四、比赛内容

1、比赛题目类型分程序设计、算法设计、后端编写、机器学习、Linux运维五个方向，内容涵盖C语言、数据结构、算法、Python，Java后端、Linux运维等方面的知识应用，由通院科协计算机部出题并给出各题目相关要求。

2、比赛题目分为A、B两个类型。其中A类为面向过程，包括两道程序设计题，两道算法题，B类为面向对象，包括一道机器学习题，一道网页前端题，一道后端搭建题，和一道Linux系统操作题。

3、程序设计和算法题以源代码的形式提交，Linux系统操作题以现场验收方式提交。

4、参赛队伍应从A类选择两道题目，B类选择两道题目进行答题。

五、评判标准

以代码的具体实现功能为准，依项给分。

六、参赛规则

1、选手需以三人组队的形式报名比赛，且报名之后不可随意更改报名信息。

2、选手需在规定时间完成比赛并提交源码文件，提交截止后不再接受提交。

3、参赛选手应遵守比赛规则，严禁参赛组互相抄袭，严禁弄虚作假。

4、参赛期间各参赛组可以就技术问题相互交流，也允许向有经验的同学寻求帮助，但具体的程序设计，算法实现以及调试等过程需独立完成。

5、一经发现有源代码抄袭或代写现象，立即取消相应参赛者评奖资格。

七、奖项设置

竞赛设一、二、三等奖，其中一等奖一支队伍，二等奖两支队伍，三等奖五支队伍。

八、其他注意事项

1、最终代码结果统一最后一天提交，以压缩包形式上传至服务器，压缩包命名（队伍名称-队长学号-队长姓名）如：（必胜队-B2001xxxx-张三），压缩包内应包括程序源代码，关键运行结果截图，及简单的文档说明

（注：压缩包内每一题一个文件夹，即应有三个文件夹，文件夹名称即为所选择题目文档名称，如：A类-01-算法）。

2、代码应书写规范，注释清晰详尽。

九、比赛相关负责人联系方式以及比赛专用QQ群

地点：教4-304

联系人：李立（2857490843） 卫宇明（1204541487）

柳智翰（1139830133）

报名网站：<http://121.196.149.151/#/>

比赛QQ群: 951865272

通信与信息工程学院科协计算机部

二〇二零年十月二十七日